



# Roll & Write imprimibles



**BaM!**  
Ocio Alternativo Familiar

# ROLL & DRAW

Edad: +5 | Tiempo: 20 min

## ¿CÓMO SE JUEGA?

En esta propuesta de juego **individual** se lanza un **dado** (de seis caras) **cinco veces** para **crear un personaje**.

El primer resultado indica la forma del cuerpo; el segundo, los ojos; el tercero, la boca; el cuarto, las extremidades; y el quinto, algún complemento.

Hay que tener en cuenta que el juego indica la forma de esas partes pero no el número. Así que... ¡**Creatividad** al poder!

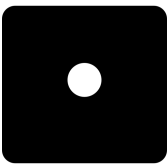
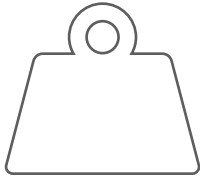




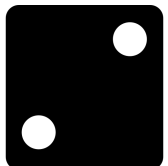
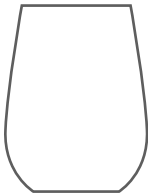




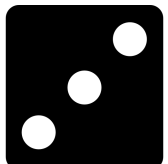
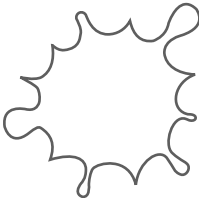
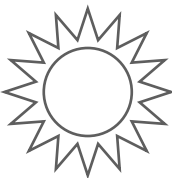



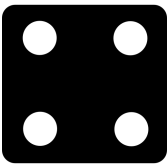



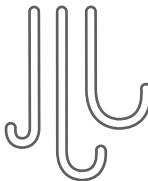

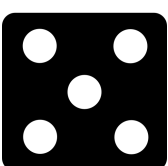




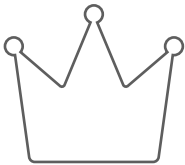
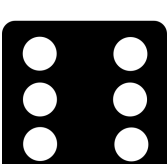
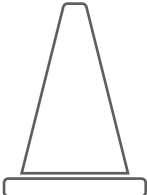

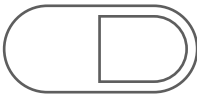


Cuando se tienen todas las partes del personaje, se **dibuja y colorea** en un papel.

### Para nivel avanzado:

Además de dibujar, también se puede inventar un **nombre** e, incluso, una **personalidad** (Lugar donde vive, trabajo, mayor virtud...) y una **historia** propia.

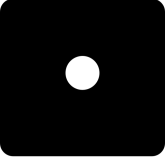
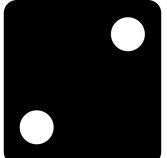
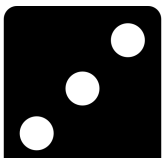
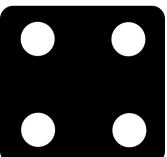
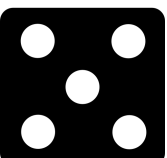
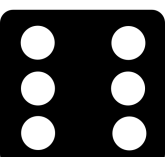
Para que podáis personalizar cada parte del cuerpo, podéis usar la **plantilla en blanco** de a continuación.

# ROLL & DRAW

	1a tirada CUERPO	2a tirada OJOS	3a tirada BOCA	4a tirada EXTREMID ADES	5a tirada COMPLEM ENTOS
					
					
					
					
					
					



# ROLL & DRAW

	1a tirada CUERPO	2a tirada OJOS	3a tirada BOCA	4a tirada EXTREMID ADES	5a tirada COMPLEM ENTOS
					
					
					
					
					
					



# ROLL & PLACE

Edad: +8 | Tiempo: 20 min

## ¿CÓMO SE JUEGA?

Esta podría ser una versión *rollandwriteada* del **clásico Tetris** en la que pueden jugar a la vez **múltiples jugadores**.

Cada jugador tiene una **cuadrícula** donde dibujar las **formas que indican los dados**. Por turnos, se lanza un dado de seis caras y todos los jugadores deben **dibujar** y colorear en su cuadrícula la forma indicada por el dado intentando que **no queden huecos libres**.

Tened en cuenta que las **formas pueden girarse** en cualquier sentido (derecha, izquierda, arriba y abajo) para adaptarse al lienzo.

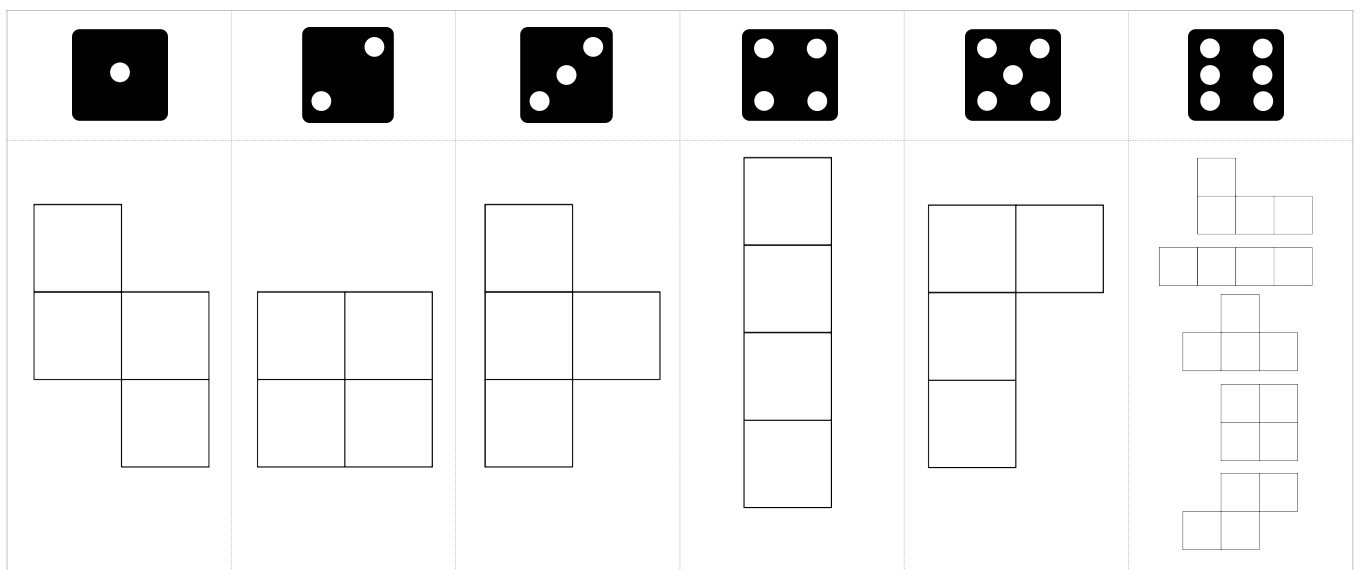
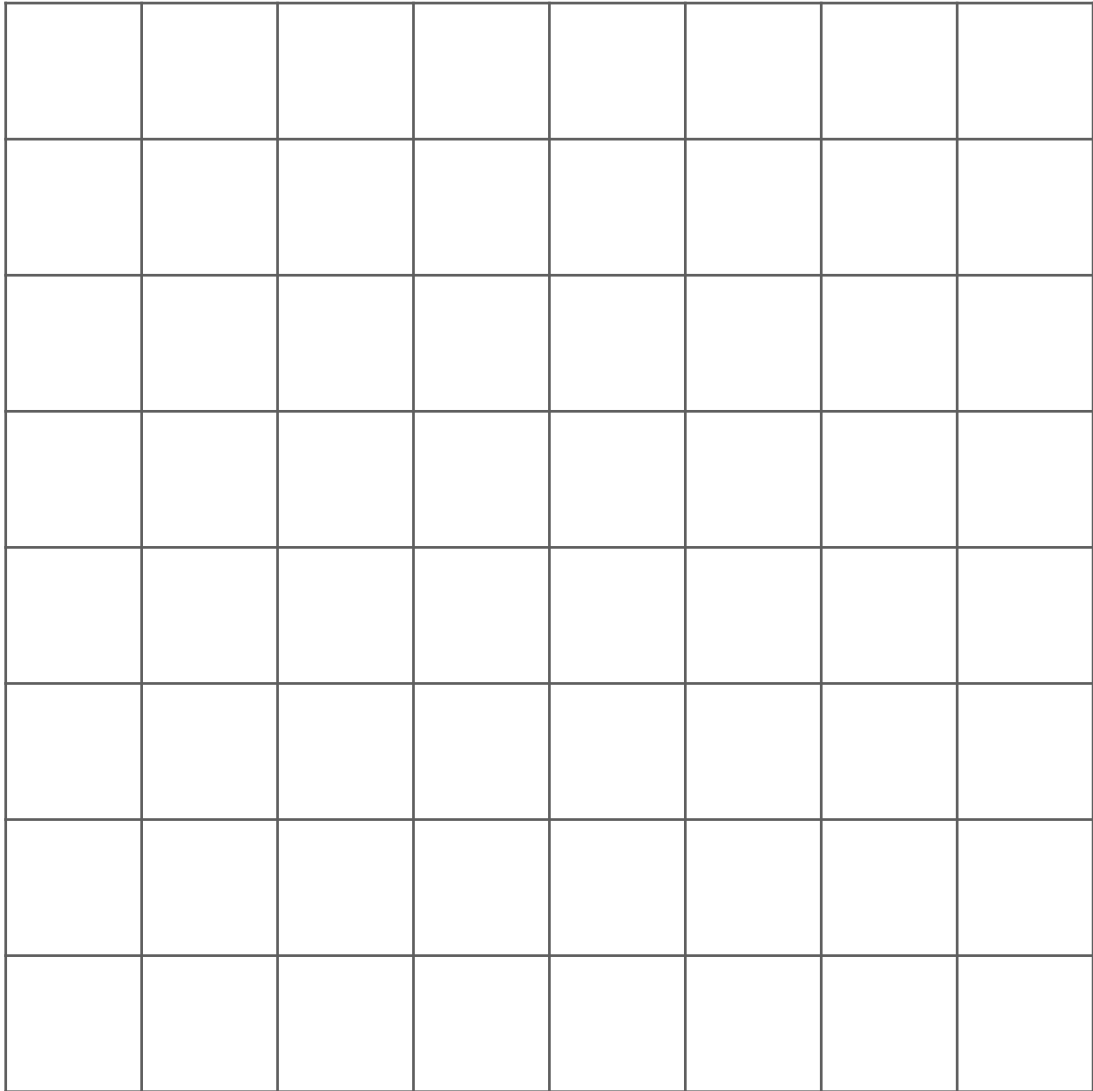
La partida finaliza cuando ningún jugador puede colocar una de las formas indicadas. Ganará la persona que menos huecos vacíos haya dejado, es decir, que haya **optimizado mejor la colocación de las formas**.

### Para nivel avanzado:

Para agregar un plus de **competitividad**, se reparte un dado a cada jugador y se realizan los **lanzamientos a la vez**, de manera que cada persona dibuja la forma indicada por su dado, sin tener en cuenta los lanzamientos de los demás.

La partida finaliza cuando ningún jugador puede colocar una de las formas indicadas y **gana** quien tenga **menos huecos vacíos**.

# ROLL & PLACE



# ROLL & STORY

Edad: +8 | Tiempo: 20 min

## ¿CÓMO SE JUEGA?

Se lanza un **dado** de seis caras **tres veces**, esta vez para crear una **pequeña historia**.

El primer resultado se utiliza para decidir quién **protagonizará** la historia; el segundo, para conocer la **acción** que realizará; y, el tercero, para describir el **lugar** donde sucederá la acción.

Cuando tenemos un elemento de cada columna, se **escribe la historia** en un papel.

A partir de esta mecánica, podéis **substituir** los sujetos, verbos y lugares por los elementos que queráis, teniendo en cuenta que todas las combinaciones posibles deben tener sentido al leerlas.

Para ello podéis usar la **plantilla en blanco** de a continuación.

### Para nivel avanzado:

Si tres tiradas se os quedan cortas, os recomendamos **aumentar el número de columnas**, tantas como necesitéis. Incluso podéis dedicar una columna para cada una de las siguientes informaciones: ¿Quién?, ¿Qué?, ¿Cómo?, ¿Cuándo?, ¿Dónde?, ¿Por qué?

En el caso de que las seis opciones de cada tipo no sean suficientes, también podéis **añadir números** y lanzar dos dados de seis o cualquier otro dado numérico que decidáis, mayor a seis.



**BaM!**  
Ocio Alternativo Familiar

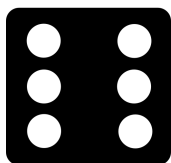
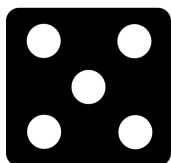
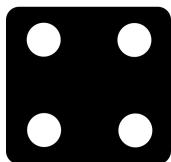
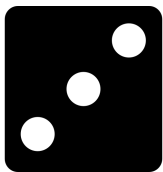
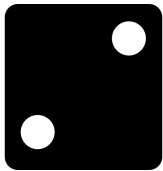
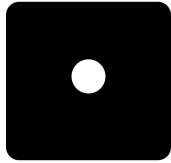
# ROLL & STORY

NÚMERO	1a tirada SUJETO	2a tirada VERBO	3a tirada LUGAR
	EL PEQUEÑO ERIZO	SE CAYÓ	EN SU CASA
	LA LENTA TORTUGA	DIÓ UN GRAN SALTO	EN EL BOSQUE
	EL FEROS LEÓN	SE COMIÓ UN PASTEL	EN LA PISCINA
	LA RÁPIDA GACELA	SE DURMIÓ	EN LA PLAYA
	EL SABIO DELFIN	LEYÓ UN LIBRO	EN LA ESCUELA
	LA SALTARINA RANA	JUGÓ MUCHO	EN LA BIBLIOTECA





# ROLL & STORY



# ROLL & COLLECT

Edad: +5 | Tiempo: 20 min

## ¿CÓMO SE JUEGA?

Esta sería una versión inspirada en el **clásico Bingo**, donde se tachan los números que van saliendo de forma aleatoria, pero en esta ocasión jugaremos con **ilustraciones y campos semánticos**.

Se asigna cada número de un **dado** de 6 caras a un campo semántico, por ejemplo: 1= Naturaleza, 2= Comida, 3= Instrumentos, 4= Herramientas, 5= Transportes, 6= Comodín (pinta el dibujo que quieras).

Gracias al comodín, no todos los jugadores tendrán las mismas ilustraciones pintadas, por lo que la primera persona **en pintarlas todas** será la **ganadora**.

### Para nivel avanzado:

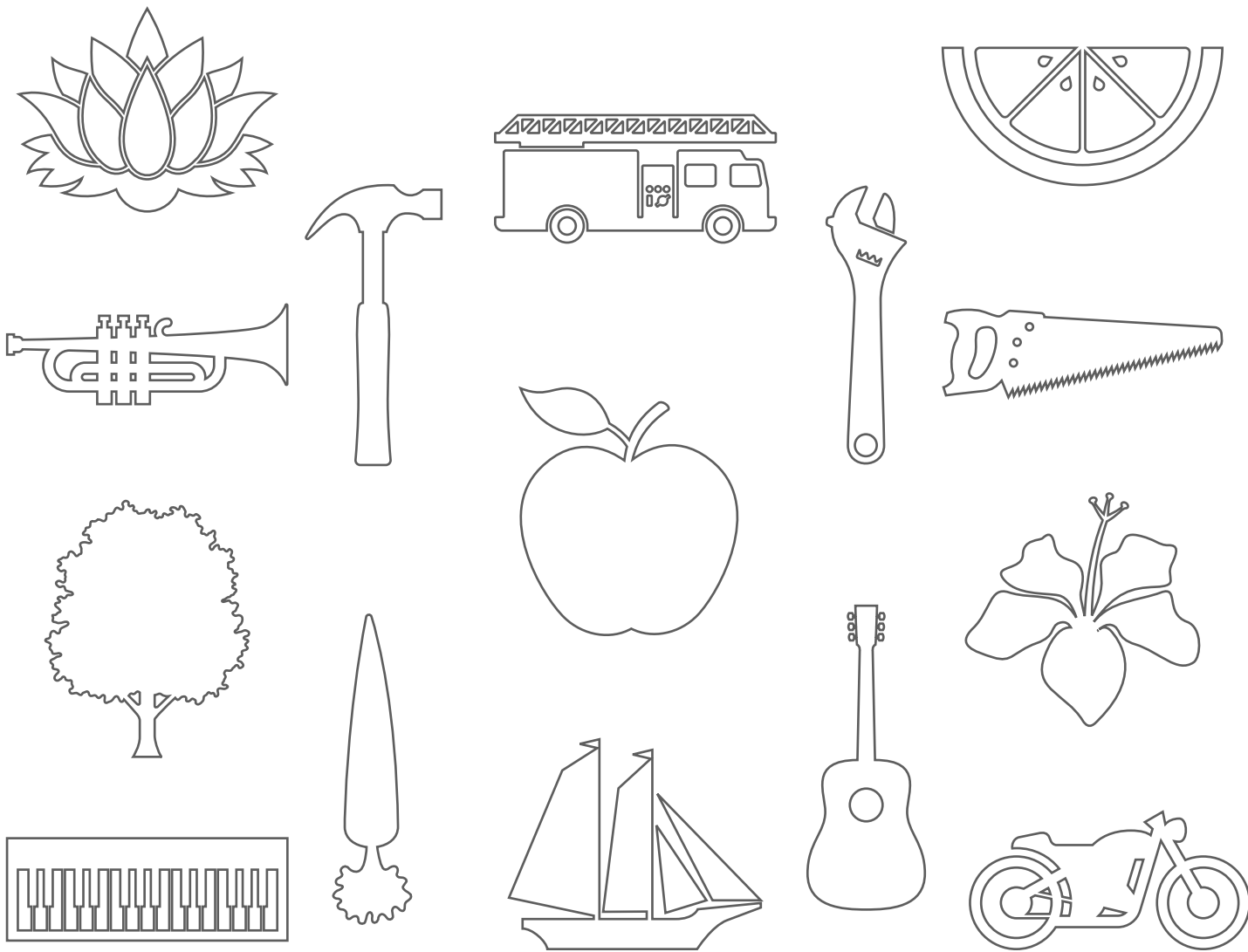
Se puede adaptar el juego sustituyendo las ilustraciones por **palabras**, operaciones **matemáticas**, tipos de **árboles** o cualquier otro **elemento** que os interese.

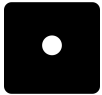

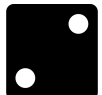

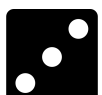

Para ello podéis usar la **plantilla en blanco** de a continuación.



**BaM!**  
Ocio Alternativo Familiar



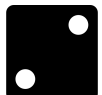

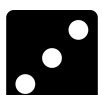
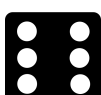
# ROLL & COLLECT



 <p><b>Naturaleza</b></p>	 <p><b>Herramientas</b></p>
 <p><b>Comida</b></p>	 <p><b>Transportes</b></p>
 <p><b>Instrumentos</b></p>	 <p><b>Comodín</b></p>



# ROLL & COLLECT



# Roll & Write imprimibles

Autoría de contenidos y diseño:  
Cati Hernández  
[borntobepank.com](http://borntobepank.com)

Para:  
BaM! Ocio alternativo familiar  
[bebeamordor.com](http://bebeamordor.com)



 **BaM!**  
Ocio Alternativo Familiar